# مقابلے کی شیٹ: Build Fight کی تیاری

مقابلے کے اصول، وقت کا منصوبہ اور جیتنے کے لیے رینک اور اسکنز، ایک صفحے پر جو ہاتھ میں رکھا جا سکے۔

## اصول

- دو تخلیق کار، ایک ہی موضوع، شروع میں چنا گیا وقت: 2 گھنٹے سے 7 دن تک۔
- ہر ایک وقت ختم ہونے سے پہلے اپنے پروجیکٹ کا لنک جمع کراتا ہے؛ تب تک وہ اسے بدل سکتا ہے۔
- 24 گھنٹے سے 3 دن تک نام دیکھے بغیر ووٹنگ: ایک اکاؤنٹ، ایک ووٹ؛ تخلیق کار ووٹ نہیں دیتے۔
- آخر میں نام اور اسکور ظاہر کیے جاتے ہیں، اور Elo اپ ڈیٹ ہوتا ہے۔ صرف ایک پروجیکٹ جمع ہو: واک اوور سے جیت۔

## وقت کا منصوبہ

| مرحلہ | وقت کا حصہ |
|---|---|
| خیال اور خاکے | % 10 |
| تعمیر | % 60 |
| نکھار | % 20 |
| آن لائن اور موبائل پر جانچ | % 10 |

## رینک (Elo)

| رینک | Elo |
|---|---|
| کانسی | 1,150 سے کم |
| چاندی | 1,150 |
| سونا | 1,250 |
| پلاٹینم | 1,350 |
| ہیرا | 1,450 |
| لیجنڈ | 1,550 |

## جیتنے کے لیے اسکنز

- نووارد: پہلا مقابلہ کھیلیں
- چاندی کی تلوار: ایک مقابلہ جیتیں
- سلسلہ: لگاتار 3 مقابلے جیتیں
- خالص سونا: 5 مقابلے جیتیں
- شعلہ: 10 مقابلے کھیلیں
- ہیرا: Elo 1,450 تک پہنچیں
- لیجنڈ: Elo 1,550 تک پہنچیں