toprova.

แผ่นสรุปการดวล: เตรียมตัวสำหรับ Build Fight

กฎการดวล แผนการใช้เวลา และแรงก์กับสกินที่ชิงได้ ในหน้าเดียวให้เก็บไว้ใกล้มือ

กฎ

- ครีเอเตอร์สองคน ธีมเดียวกัน เวลาที่เลือกตอนเริ่ม: ตั้งแต่ 2 ชั่วโมงถึง 7 วัน
- แต่ละคนส่งลิงก์โปรเจกต์ก่อนหมดเวลา และเปลี่ยนได้จนถึงตอนนั้น
- โหวตแบบไม่เปิดเผยชื่อตั้งแต่ 24 ชั่วโมงถึง 3 วัน: หนึ่งบัญชี หนึ่งโหวต ครีเอเตอร์ไม่มีสิทธิ์โหวต
- เมื่อจบ ชื่อและคะแนนจะถูกเปิดเผย และ Elo จะอัปเดต หากส่งโปรเจกต์มาเพียงชิ้นเดียว: ชนะเพราะอีกฝ่ายสละสิทธิ์

แผนการใช้เวลา

ขั้นตอน	สัดส่วนเวลา
ไอเดียและสเก็ตช์	10%
สร้าง	60%
ขัดเกลา	20%
ตรวจสอบบนออนไลน์และบนมือถือ	10%

แรงก์ (Elo)

แรงก์	Elo
บรอนซ์	ต่ำกว่า 1,150
ซิลเวอร์	1,150
โกลด์	1,250
แพลทินัม	1,350
ไดมอนด์	1,450
เลเจนด์	1,550

สกินที่ชิงได้

- มือใหม่: ลงดวลครั้งแรก
- ใบมีดเงิน: ชนะการดวลหนึ่งครั้ง
- ชนะรวด: ชนะการดวล 3 ครั้งติดต่อกัน
- ทองคำแท้: ชนะการดวล 5 ครั้ง
- เปลวไฟ: ลงดวล 10 ครั้ง
- ไดมอนด์: ทำ Elo ให้ถึง 1,450
- เลเจนด์: ทำ Elo ให้ถึง 1,550