toprova.

Karatasi ya pambano: kujiandaa kwa Build Fight

Kanuni za pambano, mpango wa muda, na madaraja na skins unazoweza kushinda, kwenye ukurasa mmoja wa kuweka karibu.

Kanuni

- Watayarishaji wawili, mada moja, muda unaochaguliwa mwanzoni: kuanzia saa 2 hadi siku 7.
- Kila mmoja anawasilisha kiungo cha mradi wake kabla ya mwisho; anaweza kukibadilisha hadi wakati huo.
- Kura ya siri kuanzia saa 24 hadi siku 3: akaunti moja, kura moja; watayarishaji hawapigi kura.
- Mwishoni, majina na alama vinafichuliwa na Elo inasasishwa. Mradi mmoja tu umewasilishwa: ushindi kwa kutokuwepo kwa mpinzani.

Mpango wa muda

Hatua	Sehemu ya muda
Wazo na michoro	10%
Kujenga	60%
Kuboresha	20%
Kukagua mtandaoni na kwenye simu	10%

Chemin du Nant-de-Crève-Cœur 17, 1290 Versoix

Madaraja (Elo)

Daraja	Elo
Shaba	chini ya 1150
Fedha	1150
Dhahabu	1250
Platinamu	1350
Almasi	1450
Gwiji	1550

Skins unazoweza kushinda

- Mwanagenzi: kucheza pambano la kwanza
- Jani la fedha: kushinda pambano moja
- Mfululizo: kushinda mapambano 3 mfululizo
- Dhahabu tupu: kushinda mapambano 5
- Mwali: kucheza mapambano 10
- Almasi: kufikia Elo 1450
- Gwiji: kufikia Elo 1550