toprova.

Scheda duello: preparare un Build Fight

Le regole del duello, il piano dei tempi, i ranghi e le skin da vincere, su una pagina da tenere a portata di mano.

Le regole

- Due creativi, un tema, un tempo scelto all'avvio: da 2 ore a 7 giorni.
- Ognuno consegna il link del progetto prima della fine e può sostituirlo fino ad allora.
- Voto alla cieca da 24 ore a 3 giorni: un account, un voto, i creativi non votano.
- Alla fine nomi e punteggio vengono rivelati e l'Elo aggiornato. Un solo progetto consegnato: vittoria a tavolino.

Il piano dei tempi

Fase	Parte del tempo
Idea e schizzo	10 %
Costruire	60 %
Rifinire	20 %
Verificare online e su telefono	10 %

Chemin du Nant-de-Crève-Cœur 17, 1290 Versoix

Ranghi (Elo)

Rango	Elo
Bronzo	meno di 1150
Argento	1150
Oro	1250
Platino	1350
Diamante	1450
Leggenda	1550

Skin da vincere

- Recluta: giocare un primo duello
- Lama d’argento: vincere un duello
- Serie: vincere 3 duelli di fila
- Oro massiccio: vincere 5 duelli
- Fiamma: giocare 10 duelli
- Diamante: raggiungere 1450 di Elo
- Leggenda: raggiungere 1550 di Elo

Chemin du Nant-de-Crève-Cœur 17, 1290 Versoix