toprova.

Ficha de duelo: preparar un Build Fight

Las reglas del duelo, el plan de tiempo y los rangos y skins que puedes ganar, en una página para tener a mano.

Las reglas

- Dos creadores, un mismo tema, un tiempo elegido al empezar: de 2 horas a 7 días.
- Cada uno entrega el enlace de su proyecto antes del final; puede sustituirlo hasta entonces.
- Votación a ciegas de 24 horas a 3 días: una cuenta, un voto; los creadores no votan.
- Al final se revelan los nombres y la puntuación, y se actualiza el Elo. Un solo proyecto entregado: victoria por incomparecencia.

El plan de tiempo

Etapa	Parte del tiempo
Idea y bocetos	10 %
Construir	60 %
Pulir	20 %
Comprobar en línea y en el móvil	10 %

Chemin du Nant-de-Crève-Cœur 17, 1290 Versoix

Rangos (Elo)

Rango	Elo
Bronce	menos de 1150
Plata	1150
Oro	1250
Platino	1350
Diamante	1450
Leyenda	1550

Skins que puedes ganar

- Novato: jugar un primer duelo
- Hoja de plata: ganar un duelo
- Racha: ganar 3 duelos seguidos
- Oro macizo: ganar 5 duelos
- Llama: jugar 10 duelos
- Diamante: alcanzar 1450 de Elo
- Leyenda: alcanzar 1550 de Elo

Chemin du Nant-de-Crève-Cœur 17, 1290 Versoix